

Kinh Môn, ngày 28 tháng 10 năm 2024

GIẤY PHÉP XÂY DỰNG

Số: 454 /GPXD

- Cấp cho: Ông Trương Văn Hùng và Bà Đinh Thị Hồng.
 - Địa chỉ: Phường An Lưu, thị xã Kinh Môn, tỉnh Hải Dương.
- Được phép xây dựng công trình: Nhà ở gia đình.
 - Theo thiết kế: Hồ sơ thiết kế xin cấp phép xây dựng.
 - Do: Chủ hộ tự thiết kế.
 - Gồm các nội dung sau:
 - Vị trí xây dựng: Thửa đất số 155, tờ bản đồ số 67, diện tích: 128,8 m², phường An Lưu, thị xã Kinh Môn, tỉnh Hải Dương.
 - Cốt nền xây dựng công trình: + 0,45 m so với cos sân hoàn thiện.
 - Chỉ giới xây dựng: Xây dựng công trình trong thửa đất số 155.
 - Diện tích xây dựng tầng 1: 102,15 m².
 - Tổng diện tích sàn: 102,15 m².
 - Chiều cao công trình: 4,95 m.
 - Số tầng: 01 tầng.
- Giấy tờ về quyền sử dụng đất: Giấy chứng nhận quyền sử dụng đất quyền sở hữu nhà ở và tài sản khác gắn liền với đất số ĐĐ 877015 do UBND thị xã Kinh Môn cấp ngày 19/11/2021.
- Giấy phép này có hiệu lực khởi công xây dựng trong thời hạn 12 tháng kể từ ngày cấp; Quá thời hạn trên thì phải đề nghị gia hạn giấy phép xây dựng.

Nơi nhận:

- Chủ đầu tư;
- UBND phường An Lưu;
- Lưu: VT, QLĐT.

TM. ỦY BAN NHÂN DÂN



KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH
LÊ VĂN ĐIỀN

CHỦ ĐẦU TƯ PHẢI THỰC HIỆN CÁC NỘI DUNG SAU ĐÂY:

1. Phải hoàn toàn chịu trách nhiệm trước pháp luật nếu xâm phạm các quyền hợp pháp của các chủ sở hữu liền kề.
2. Phải thực hiện đúng các quy định của pháp luật về đất đai, về đầu tư xây dựng và Giấy phép xây dựng này.
3. Thực hiện thông báo khởi công xây dựng công trình theo quy định.
4. Xuất trình Giấy phép xây dựng cho cơ quan có thẩm quyền khi được yêu cầu theo quy định của pháp luật và treo biển báo tại địa điểm xây dựng theo quy định.
5. Khi điều chỉnh thiết kế làm thay đổi một trong các nội dung quy định tại khoản 1 Điều 98 Luật Xây dựng năm 2014 thì phải đề nghị điều chỉnh giấy phép xây dựng và chờ quyết định của cơ quan cấp giấy phép.

ĐIỀU CHỈNH/GIA HẠN GIẤY PHÉP

1. Nội dung điều chỉnh/gia hạn:

2. Thời gian có hiệu lực của giấy phép:

Kinh Môn, ngày tháng năm.....

TM. ỦY BAN NHÂN DÂN

